

Ålands Bruks- och Sällskapshundsklubb r.f.

Höstmötesprotokoll 2016

17.11.2016 kl.19.00 - 19.30 i Södersunda skola i Jomala

Närvarande enligt separat närvarolista, bilaga A.

§ 1 Mötets öppnande

Ordförande öppnade mötet.

§ 2 Val av mötesordförande och mötessekreterare

Till mötesordförande valdes Essi Moring.

Till mötessekreterare valdes Erica Sundblom.

§ 3 Val av två protokolljusterare och vid behov två rösträknare för mötet

Till protokolljusterare valdes Yrsa Finne och Rigmor Jansson.

Till rösträknare valdes Yrsa Finne och Rigmor Jansson.

§ 4 Konstaterande av mötets laglighet och beslutsförhet

Mötet konstaterades lagligen sammankallat och beslutsfört.

§ 5 Godkännande av föredragningslistan för mötet

Föredragningslistan godkändes.

§ 6 Fastställa verksamhetsplan och budget för kommande år samt fastslå medlemsavgiftens storlek för följande kalenderår

Föreslagna dokument till verksamhetsplan och budget godkändes. Samtidigt fastslogs medlemsavgiftens storlek så som oförändrad jämfört med år 2015. Se bilagorna B och C.

§ 7 Val av styrelseordförande för 2017

Valdes enligt bilaga D.

§ 8 Val av övriga styrelsemedlemmar och deras suppleanter för 2017

Valdes enligt bilaga D.

§ 9 Val av verksamhetsgranskare och dennes suppleant samt bokförare och kassör

Valdes enligt bilaga D.

§ 10 Val av representanter till centralorganisationer

Valdes enligt bilaga D.

§ 11 Övriga ärenden

- **Inofficiella utställningen**

En arbetsgrupp behöver tillsättas för att en inofficiell utställning ska kunna hållas år 2017. Medlemmar till arbetsgruppen efterlyses.

- **Luciatåget; tema "lucianatt"**

Klubben deltar och Essi Moring puffar på klubbens facebook.

- **Hedersmedlem**

Gerda Johansson har utsetts till ny hedersmedlem i klubben.

§ 12 Mötets avslutande

Mötet avslutades.

Bilagor

- A. Närvarolista
- B. Verksamhetsplan 2017
- C. Budget 2017
- D. Lista över personer valda till olika poster 2017

Essi Moring, Mötesordförande

Erica Sundblom, Mötessekreterare

Yrsa Finne, Protokolljusterare

Rigmor Jansson, Protokolljusterare